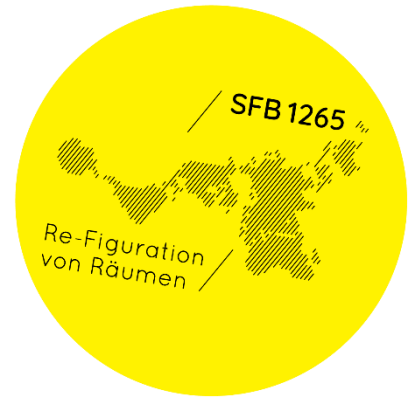


## Spieler\*innen von *Ingress* und/oder *Pokémon Go* gesucht!



Für eine wissenschaftliche Studie suchen wir Personen, die Lust haben, uns von ihren Erfahrungen mit Augmented-Reality-Games zu berichten. Wir sind ein Forschungsprojekt an der Technischen Universität Berlin, das die Frage untersucht, wie mobile Apps die Wahrnehmung und Nutzung des öffentlichen Raums verändern. Dazu interviewen wir unter anderem Spieler\*innen von Augmented-Reality-Games wie *Pokémon Go* oder *Ingress (Prime)*. Wenn Du gerne auf die Jagd nach Pikachu & Co. gehst oder auf der Seite der „Frösche“ oder „Schlumpfe“ um Portale kämpfst, dann bist Du bei uns genau richtig. Wir würden Dich gerne zu Deinen Spielgewohnheiten befragen. Ein Interview dauert ca. 60 Minuten. Zum Zwecke der wissenschaftlichen Auswertung zeichnen wir das Interview auf. Selbstverständlich werden die Interviewdaten streng anonymisiert, sodass keine Rückschlüsse auf die interviewten Personen möglich sind. Für das Interview musst Du nichts vorbereiten. Für Kaffee und Kekse ist gesorgt. Wenn Du Interesse hast, an der Studie teilzunehmen und unsere Forschung zu unterstützen, dann melde Dich bitte bei uns:

[lomus@sfb1265.tu-berlin.de](mailto:lomus@sfb1265.tu-berlin.de)

Schreibe uns kurz etwas zu Deiner Person (Alter, Geschlecht, Ausbildung/Studium) und welche Spiele Du in Deinem Alltag nutzt.

Wir freuen uns auf deine Nachricht!

Kontakt:

DFG Forschungsprojekt

**Lokative Medien: Inklusion und Exklusion in öffentlichen Räumen**

**Technische Universität Berlin**

Sekretariatszeichen BH 5-1

Ernst-Reuter-Platz 1

10587 Berlin

Webseite: <https://sfb1265.de/teilprojekte/lokative-medien/>

Email: [lomus@sfb1265.tu-berlin.de](mailto:lomus@sfb1265.tu-berlin.de)

Twitter: [@LoMUS1265](https://twitter.com/LoMUS1265)

Facebook: [www.facebook.com/LokativeMedien/](https://www.facebook.com/LokativeMedien/)